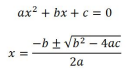
**Organización del computador II - UNGS 2do cuatrimestre del 2020**

**TP I - Resolvente en ASM**

1. Realizar un programa para la arquitectura IA32 que calcule las raíces de una función cuadrática a través de la fórmula resolvente. Los coeficientes a, b y c de la función deben ser recibidos por parámetro. Considerar que estos podrían tomar valores de punto flotante o no.

**Fórmula resolvente:**

****

**Asumir**:

2 − ≥ *b c*

- *b* 4*ac* 0, ∀ *a*, , ε *R*

- *a* > 0, *a* ε *R*

2. Hacer un programa en C, que solicite al usuario estos valores a,b y c. Invocar a la función del punto 1 desde C.

3. Compilar y linkear los archivos objeto de manera separada. Obtener un ejecutable que muestre por consola las raíces obtenidas.

**Condiciones de entrega:**

● Se deberá entregar un repositorio Git con acceso público. El cual deberá contar con un archivo README.md que indique la forma de ejecutar el enunciado y capturas mostrando el funcionamiento.

● En el mismo repositorio deberá existir un apartado con los ejercicios obligatorios

○ Ejercicio 4 - Gestión de memoria.

○ Ejercicio 6 - Gestión de memoria.

○ Ejercicio 7 - Gestión de memoria.

○ Ejercicio 4 - FPU.

● Fecha de entrega: 29/10/2020

1